|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2015182016손채영**  **2015184013서채원**  **2015184024지은혜** | **팀명** | Allday |
| **주차** | **24주차** | **기간** | **2019.6.20 ~ 2019.6.26** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **서채원**    * **지은혜**  1. 벌집 모델링 중  * **손채영** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **서채원**

- **손채영**

1. 도기-더기 순이 아닌 더기-도기 순으로 접속하게 되면 나타나는 동기화 오류 수정.
   1. 원인 : 서버가 알고 있는 type과 해당 클라이언트의 type이 달라서 나타남.
   2. 해결 : 클라이언트가 sc\_notify\_yourinfo를 받았을 때 클라이언트의 type과 패킷을 통해 전해온 type이 다를 경우 cs\_put\_playertype이라는 패킷을 전송하여 서버 내의 type을 제대로 세팅함.

* **지은혜**

1. 벌집 모델링 중

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **- 서채원**    **- 지은혜**    **- 손채영**  한 클라이언트가 아닌 각각 다른 PC로 접속할 때 나타나는 동기화 오류 | **해결 방안** | **- 서채원**  **- 지은혜**    **- 손채영**  잘못 보내지는 데이터 검사 |
| **다음 주차** | **25주차** | **다음 기간** | **2019.6.27-7.3** |
| **다음주 할 일** | **- 서채원**  1.  **- 지은혜**  1. 벌집 오브젝트 완성  2. 더기 애니메이션 수정  **- 손채영**   1. 각각 다른 PC로 접속할 때 나타나는 동기화 오류 수정할 것 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |